



# **PREFEITURA MUNICIPAL DE ARINOS**

RUA FRANCISCO PEREIRA N.º 2.231 - CENTRO  
CEP – 38.680.000 – ARINOS-MG.

## **LEI N.º.1.062 DE 08 DE MARÇO DE 2.005**

***Da nova redação ao Inciso VI do Art. 2º e Art. 8º da Lei Municipal n.º. 585/94, que dispõe sobre a estrutura Administrativa da Prefeitura.***

O Prefeito Municipal de Arinos, Estado de Minas Gerais, no uso de suas atribuições legais, especialmente com fulcro no artigo 88, inciso IV, da Lei Orgânica do Município, faz saber que a Câmara Municipal aprovou, e ele, em seu nome, sanciona a seguinte Lei:

**Art. 1º.** – O inciso VI do artigo 2º, da Lei Municipal n.º. 585/94 passará a ter a seguinte redação:

### **VI-DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO, CULTURA DESPORTO E TURISMO.**

- Serviço de Educação
- Serviço de Cultura
- Serviço de Desporto
- Serviço de Turismo

**Art. 2º-** O art. 8º passará a vigorar com seguinte redação:

**Art. 8º-** O Departamento de Educação Cultura Desporto e Turismo da Prefeitura municipal de Arinos-MG tem por finalidade, em conjunto com os serviços específicos, a gestão da política educacional, desportiva, cultural e turística do município de Arinos-MG, competindo-lhe ainda:

I-Dirigir, planejar, controlar e coordenar as atividades relacionadas com a educação, a cultura, o desporto e o turismo, em conjunto com órgãos de outras esferas de governo do setor;

II- -----  
-----

III- -----  
-----

IV-----  
-----



# ***PREFEITURA MUNICIPAL DE ARINOS***

RUA FRANCISCO PEREIRA N.º 2.231 - CENTRO  
CEP – 38.680.000 – ARINOS-MG.

---

V- -----  
-----

VI- -----  
-----

VII-Administrar os estabelecimentos municipais de ensino, cultura, esportes e turismo visando a sua manutenção e conservação;

VIII-Desenvolver tarefas desportivas, culturais e turísticas, visando à integração regional do povo do Vale do Urucuia.

**Art. 3º.** – Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de Arinos-MG, 08 de março de 2005.

**Carlos Alberto Recch Filho**  
Prefeito Municipal

**Clairton Pereira de Ornelas**  
Secretário do Município